



LIGA DA JUSTIÇA

Descubra o novo grupo de selos que apresenta os heróis da Liga da Justiça em poses icónicas! Motivado pela sua recuperada fé na humanidade e inspirado pelo ato altruísta do Super-Homem, Bruce Wayne convoca a sua nova aliada, Diana Prince, para combaterem juntos um inimigo ainda mais poderoso. Juntos, Batman e a Mulher-Maravilha rapidamente reúnem uma equipa de meta-humanos para fazer frente a esta nova ameaça. Porém, apesar da formação desta extraordinária liga de heróis — Batman, Mulher-Maravilha, Aquaman, Cyborg e The Flash — será demasiado tarde para salvar o planeta de um ataque de proporções catastróficas? Realizado por Zack Snyder, este filme marca a estreia no grande ecrã da Liga da Justiça, que conta com um elenco de estrelas: Ben Affleck, Henry Cavill, Gal Gadot, Jason Momoa, Ezra Miller e Ray Fisher.

JUSTICE LEAGUE

Discover the new range of stamps featuring iconic poses from the Justice League characters!

Fueled by his restored faith in humanity and inspired by Superman's selfless act, Bruce Wayne enlists the help of his newfound ally, Diana Prince, to face an even greater enemy. Together, Batman and Wonder Woman work quickly to find and recruit a team of metahumans to stand against this newly awakened threat. Yet despite the formation of this unprecedented league of heroes — Batman, Wonder Woman, Aquaman, Cyborg and The Flash — it may already be too late to save the planet from an assault of catastrophic proportions.

Directed by Zack Snyder, this marks the big screen debut of the Justice League, featuring an all-star lineup: Ben Affleck, Henry Cavill, Gal Gadot, Jason Momoa, Ezra Miller and Ray Fisher.

The best known of all, **Superman**, is also the greatest idealist, representing the epitome of American utopianism in fighting for a free, fair and true society. Born on planet Krypton and gifted with colossal strength and resistance, he is known for his defence of the good side of human nature. And he does this both in his red cape and blue suit with an 'S' on the chest, and in his role as Clark Kent, newspaper reporter for the *Daily Planet*. What he can't do is go anywhere near Kryptonite, a material that saps his strength.

His fame rivals that of **Batman**, the other persona of millionaire Bruce Wayne, whose parents' tragic death led to a transmutation, both physical and mental, into a character inspired by a bat. Obsessed with eradicating crime in Gotham City, he makes use of his remarkable skills in martial arts, deduction and combat strategy, aided by the latest technology. The character also known as the "Dark Knight" only exhibits these qualities at night.

Born on the mythical island of Themyscira, Princess Diana acquired the extraordinary identity of **Wonder Woman** when she entered the human world. Her origin as an Amazon gives her an unusual capacity for the defence of truth and justice in a world full of opposing values. She alternates between being a pacifying spirit and a warrior, performing both roles with her incredible strength, remarkable combat skill, singular agility, magic weapons and healing powers.

Aquaman's complex telepathic and submersion skills allow him to control the underwater kingdoms. Also known as "King of Atlantis", the man born of a relationship between a queen of that mythical land and a lighthouse keeper, takes on the role of guardian of harmony beneath the oceans. But that doesn't mean his influence isn't felt on the land as well.

The main characteristic of **The Flash**, alter ego of Barry Allen, a student at Central City University, is his incredible speed, a power which allows him to achieve wonders and help his partners from the Justice League. Great reason for him to play a central role in the struggle to keep society safe.

Another terrible mishap gave rise to **Cyborg**, part man, part machine, defender of innocents in danger. This bionic being, a reminiscence of the young Vic Stone, rescued from death by his scientist father, complements his strength with the ability to interact with the most complex computers, and also has a vast arsenal of weapons.

Only together can they defeat the worst enemies. After all, no one can save the world alone.

Dados Técnicos / Technical Data

Emissão / Issue

2020 / 08 / 24

Selos / stamps

6 x €0.91 - 6 x 130 000

Bloco / souvenir sheet

Com 1 selo / with 1 stamp
€2,00 - 50 000
Folha de 1.º dia da Emissão / First Day issue sheet
Numerada e limitada a 4000 ex., contém os 6 selos e o bloco da emissão.
Limited and numbered to 4000 copies, containing the 6 stamps and the souvenir sheet of this issue.

Design

MAD Activities

Créditos / credits

JUSTICELEAGUE and all related characters and elements © & ™ DC Comics and Warner Bros. Entertainment Inc. (s20)

Tradução / translation

Kennis Translations

Agradecimentos / acknowledgements

Warner Bros. Entertainment e DC Comics.

Esta emissão resulta de uma parceria entre os CTT Correios de Portugal e a Warner Bros Entertainment. This issue results from an agreement between CTT Correios de Portugal and Warner Bros Entertainment

Papel / paper - FSC 110 g/m²

Formato / size

Selos / stamps: 30,6 x 40 mm

Bloco / souvenir sheet:

95 x 125 mm

Picotação / perforation

12 x 12^{1/4} e Cruz de Cristo / and Cross of Christ

Impressão / printing - offset

Impressor / printer - bpost Philately & Stamps Printing

Folhas / sheets - Com 50 ex. / with 50 copies

Sobrescritos de 1.º dia / FDC

C5 - €0,75

C6 - €0,56

Pagela / brochure

€0,85

Obliterações do 1.º dia em

First-day Cancellations

Loja CTT Restauradores
Praça dos Restauradores, 58
1250-998 LISBOA

Loja CTT Município
Rua Gonçalo Cristóvão, n.º 136
4000-999 PORTO

Loja CTT Zarco
Av. Zarco
9000-069 FUNCHAL

Loja CTT Antero de Quental
Av. Antero de Quental
9500-160 PONTA DELGADA

Encomendas a / Orders to

FILATELIA
Rua João Saraiva, 9
1700-248 LISBOA

Colecionadores / collectors

filatelia@ctt.pt
www.ctt.pt
www.facebook.com/Filateliact

O produto final pode apresentar pequenas diferenças.
Slightly differences may occur in the final product.

Design: MAD Activities
Impressão / printing: Futuro, Lda.





CTT LISBOA 2020.08.24



SUPER-HOMEM

O mais conhecido de todos, Super-Homem, é também o maior dos idealistas, representando o grau máximo do utopismo americano ao lutar por uma sociedade livre, justa e verdadeira. Nascido no planeta Krypton e dotado de força e resistência descomunais, prima pela defesa do lado bom da natureza humana. E fá-lo tanto envergando o fato azul com um S no peito e uma capa vermelha, como no papel do jornalista Clark Kent, redator do jornal *Daily Planet*. Não o deixem é aproximar-se de Kryptonite, matéria que lhe retira a força.

BATMAN

A sua fama rivaliza com a de Batman, a outra faceta do milionário Bruce Wayne, a quem a trágica morte dos pais conduziu a uma transmutação, física e mental, em personagem inspirado num morcego. Obsessionado pela erradicação do crime em Gotham City, dispõe de notáveis capacidades de artes marciais, dedução, estratégia de combate e conta com o auxílio de tecnologia de ponta. Argumentos que, o também conhecido como «Cavaleiro Negro», exibe apenas à noite.

MULHER-MARAVILHA

Nascida na mítica ilha de Themyscira, a Princesa Diana adquiriu a extraordinária identidade de Mulher-Maravilha ao entrar no mundo humano. A sua origem amazona confere-lhe uma invulgar capacidade de defesa da verdade e da justiça num mundo repleto de valores antagónicos. Oscila entre o espírito pacificador e o papel de guerreira, desempenhando-o com recurso a força incrível, notável capacidade de combate, agilidade singular, armas mágicas e poderes curativos.

AQUAMAN

Transcendentais são também as capacidades telepáticas e de submersão de Aquaman, permitindo-lhe assim ter um domínio dos reinos submarinos. Igualmente conhecido como «Rei da Atlântida», o homem nascido da relação entre uma rainha daquele mítico território e um faroleiro, assume-se como guardião da harmonia sob os oceanos. Mas não deixa de fazer sentir a sua influência no mundo terreno.

THE FLASH

A velocidade estonteante é a principal característica de Flash, alter-ego de Barry Allen, um estudante da Central City University. Este poder permite-lhe realizar feitos espantosos e ajudar os seus companheiros da Liga da Justiça, motivo suficiente para assumir um papel central na luta pela segurança da sociedade.

CYBORG

Um terrível sinistro deu origem a Cyborg, parte homem, parte máquina, defensor dos inocentes em perigo. Este ser biónico, reminiscência do jovem Vic Stone, é resgatado à morte pelo pai cientista, alia à força a capacidade de interagir com os mais complexos computadores, dispondo ainda de um vasto arsenal.

Só em comunhão se derrotam os maiores inimigos. Afinal, não podemos salvar o mundo sozinhos.

